

Fabriquer son propre memory à 12 cartes et y jouer sur ordinateur



Classe de **Florent** – octobre 2016

1. Créer un répertoire sur votre ordinateur, par exemple : « memory-generateur ».

2a. Télécharger le zip [suivant](#) et faire une extraction de l'ensemble des fichiers dans le répertoire que vous avez créé.

2b. Vous n'aimez pas les fichiers zip, alors téléchargez un à un les fichiers suivants et mettez les tous dans le répertoire que vous avez créé :

<http://classedeflorent.fr/generateurs/jeux/generateur-de-memory-x12.html>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/jeux/carte1.png>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/jeux/carte2.png>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/jeux/carte3.png>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/jeux/carte4.png>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/jeux/carte5.png>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/jeux/carte6.png>

3. Créez vos propres cartes. Vous pouvez utiliser Paint, Photofiltre, Gimp, Photoshop. Bref, quelque chose qui puisse faire des images. La seule vraie contrainte est d'enregistrer vos images au format PNG et de les nommer « carte1.png », « carte2.png », ..., « carte8.png ».

Enfin, quand vous créez votre image, vous multipliez la hauteur par 1,5 pour

obtenir la largeur.

Exemple :

- hauteur 50px / largeur 75px
- hauteur 100px / largeur 150px
- hauteur 200px / largeur 300px

Vous pouvez ne pas respecter ces proportions, vos images seront simplement déformées :)

4. Pour jouer, il suffit de cliquer sur le fichier « generateur-de-memory-x12.html ». Il doit s'ouvrir avec n'importe quel navigateur internet (Internet Explorer, Google Chrome, Firefox, Safari, Opera...). Pas besoin de connexion internet, le jeu fonctionne en « local », sans réseau...

5. Je vous offre ce jeu, vous pouvez me faire parvenir vos créations en me faisant parvenir des copies d'écran sur mon [adresse mail](#) , compte [twitter](#), compte [Facebook](#) ou [Google+](#). Ça me fera plaisir ! Bonne création...