

Intrus



Classe de Florent – janvier 2021

Fonctionnement

L'enseignant fabrique entre 2 et 8 étiquettes, avec du texte ou des images. Une étiquette sera l'intrus à identifier par l'élève par un simple clic.

Les propositions sont mélangées de manière aléatoire.

En cas de réponse erronée, la proposition disparaît.

En cas de réponse correcte, une étoile apparaît.

Construction

Il faut donc construire des étiquettes, entre 2 et 8. Chaque étiquette est une image au format jpg. Les dimensions recommandées sont 200px de long sur 100 à 200px de large. Les étiquettes sont nommées « intrus1.jpg », « intrus2.jpg », « intrus3.jpg »...

La réponse attendue doit être l'étiquette « intrus1.jpg ».

Mise en place

Vous placez vos fichiers images et les fichiers associés au programme dans un répertoire donné.

Vous créez un répertoire par exercice, par exemple « animaux », « pays », « grammaire »...

Vous ouvrez le fichier «intrus.html » avec un navigateur Internet (Edge, Chrome, Firefox, Safari, Opera...). Il fonctionnera sans connexion Internet.

Fichiers à télécharger

L'ensemble au format ZIP (programme, images associées) :

<http://classedeflorent.fr/generateurs/intrus.zip>

Au format 7z : <http://classedeflorent.fr/generateurs/intrus.7z>

Si vous n'aimez pas les fichiers compressés, vous devez au moins télécharger les fichiers suivants :

<http://classedeflorent.fr/generateurs/intrus.html>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/recommence.png>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/etoilebase.png>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/etoilesuite1.png>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/etoilesuite2.png>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/correct.png>

<http://classedeflorent.fr/generateurs/erreur.png>