

Fabriquer son propre puzzle et y jouer sur ordinateur



Classe de **Florent** – octobre 2014 / octobre 2016

1. Créer un répertoire sur votre ordinateur, par exemple : «puzzle-generateur ».
2. Téléchargez en fonction de votre choix de puzzle (clic droit et enregistrer le lien sous) :
 - [puzzle 4 cases format portrait](#)
 - [puzzle 4 cases format paysage](#)
 - [puzzle 6 cases format portrait](#)
 - [puzzle 6 cases format paysage](#)
 - [puzzle 9 cases format portrait](#)
 - [puzzle 9 cases format paysage](#)
 - [puzzle 16 cases format portrait](#)
 - [puzzle 16 cases format paysage](#)

Éventuellement, téléchargez les images suivantes pour avoir des exemples :

[format portrait](#)

[format paysage](#) (à renommer « portrait.jpg » en cas d'utilisation)

3. Créez votre propre puzzle avec une image ou une photographie ayant pour format 400px sur 300px. Si vous voulez une version paysage, la longueur doit faire 400px et la largeur 300px et l'image doit être nommée « portrait-paysage.jpg ». Si vous voulez une version portrait, les dimensions sont inversées. Votre image ou votre photographie doit être nommée « portrait.jpg ». Elle doit être dans le même répertoire que le fichier « puzzle-xxxxx.html ». Créez ensuite autant de répertoires différents que vous souhaitez de puzzles différents.

4. Pour jouer, il suffit de cliquer sur le fichier «puzzle-xxxxx.html ». Il doit s'ouvrir avec n'importe quel navigateur internet (Internet Explorer, Google Chrome, Firefox, Safari, Opera...). Pas besoin de connexion internet, le jeu fonctionne en « local », sans réseau...