

Fabriquer son propre memory sonore et y jouer sur ordinateur



Classe de *Florent* – octobre 2014

1. Créer un répertoire sur votre ordinateur, par exemple : « memory-generator ».

2. Si vous n'êtes pas à l'aise avec la création sonore, orientez-vous vers les fichiers WAV faciles à créer avec n'importe quel enregistreur de son comme le magnétophone de Windows.

Si vous êtes à l'aise pour créer des MP3 ou des OGG, sachez que les navigateurs ne sont pas compatibles avec l'ensemble des fichiers sonores. Voici la liste des navigateurs et ce qu'ils peuvent lire comme format audio :

Internet Explorer ==> MP3

Google Chrome ==> MP3, OGG

Firefox ==> MP3, OGG (attention, d'anciennes versions ne lisent pas les MP3)

Safari ==> MP3

Opéra ==> OGG

3a. Téléchargez l'un des fichiers zip pour tester le memory sonore, vous devez extraire l'ensemble des fichiers dans un même répertoire :

[fichier zippé WAV](#), [fichier zippé MP3](#), [fichier zippé OGG](#)

Si vous prenez le fichier WAV, vous pourrez parfaitement créer et jouer avec

des fichiers MP3 ou OGG, et inversement quelque soit le fichier choisi, tant que votre navigateur supporte votre format audio.

3b. Vous n'aimez pas les fichiers zip, alors téléchargez un à un les fichiers suivants (seul le premier est indispensable pour vos créations) et mettez les tous dans le répertoire que vous avez créé :

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/generateur-de-memory-sonore.html>

Fichiers WAV :

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son1.wav>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son2.wav>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son3.wav>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son4.wav>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son5.wav>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son6.wav>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son7.wav>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son8.wav>

Fichiers MP3 :

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son1.mp3>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son2.mp3>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son3.mp3>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son4.mp3>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son5.mp3>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son6.mp3>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son7.mp3>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son8.mp3>

Fichiers OGG :

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son1.ogg>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son2.ogg>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son3.ogg>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son4.ogg>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son5.ogg>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son6.ogg>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son7.ogg>

<http://pedagopt.free.fr/generateurs/jeux/memory-sonore/son8.ogg>

4. Créez vos propres fichiers sonores. Vous pouvez utiliser le magnétophone de base de Windows, Audacity. Bref, quelque chose qui puisse faire des fichiers sonores. La seule vraie contrainte est d'enregistrer vos fichiers dans un des trois formats (WAV, MP3 ou OGG) et de les nommer «son1.wav », « son1.mp3 » ou encore « son1.ogg » jusqu'au son8...

4. Pour jouer, il suffit de cliquer sur le fichier « generateur-de-memory-sonore.html ». Il doit s'ouvrir avec n'importe quel navigateur internet (Internet Explorer, Google Chrome, Firefox, Safari, Opera...). Pas besoin de connexion internet, le jeu fonctionne en « local », sans réseau...

5. Je vous offre ce jeu, vous pouvez me faire parvenir vos créations en me faisant parvenir des copies sur mon [adresse mail](#). Ça me fera plaisir ! Bonne création...